

MATE – BENJAMIN

CUADRO POR CATEGORÍA DE LOS EQUIPOS

Los legendarios (Juan Pablo II)

Zayra (Cardenal)

Los Legendarios II (Juan Pablo II)

EQUIPO 1	EQUIPO 2	PISTA	HORA
Los legendarios (Juan Pablo II)	Zayra (Cardenal)	1	13;00
Los Legendarios II (Juan Pablo II)	Zayra (Cardenal)	1	13;12
Los legendarios (Juan Pablo II)	Los Legendarios II (Juan Pablo II)	1	13;24
Los legendarios (Juan Pablo II)	Zayra (Cardenal)	1	13;36
Los Legendarios II (Juan Pablo II)	Zayra (Cardenal)	1	13;48
Los legendarios (Juan Pablo II)	Los Legendarios II (Juan Pablo II)	1	14;00
FINALISTA 1	FINALISTA 2	1	14;15

Sistema de competición: Formato liga – todos contra todos + final entre los dos mejores equipos.

Los equipos tendrán que estar 10 minutos antes de sus partidos, es decir, un partido antes al inicio del propio.

Los partidos durarán 10 minutos dejando 2 para el cambio de equipos.

MATE – ALEVÍN

CUADRO POR CATEGORÍA DE LOS EQUIPOS

Crazy Team (Cardenal)

Las Chicas Terremoto (Cardenal)

Auxiliadora Stars (M^a Auxiliadora)

EQUIPO 1	EQUIPO 2	PISTA	HORA
Crazy Team (Cardenal)	Auxiliadora Stars (M ^a Auxiliadora)	2	13;00
Las Chicas Terremoto (Cardenal)	Crazy Team (Cardenal)	2	13;12
Las Chicas Terremoto (Cardenal)	Auxiliadora Stars (M ^a Auxiliadora)	2	13;24
Crazy Team (Cardenal)	Auxiliadora Stars (M ^a Auxiliadora)	2	13;36
Las Chicas Terremoto (Cardenal)	Crazy Team (Cardenal)	2	13;48
Las Chicas Terremoto (Cardenal)	Auxiliadora Stars (M ^a Auxiliadora)	2	14;00
FINALISTA 1	FINALISTA 2	2	14;15

Sistema de competición: Formato liga – todos contra todos + final entre los dos mejores equipos.

Los equipos tendrán que estar 10 minutos antes de sus partidos, es decir, un partido antes al inicio del propio.

Los partidos durarán 10 minutos dejando 2 para el cambio de equipos.

MATE – INFANTIL

CUADRO POR CATEGORÍA DE LOS EQUIPOS

Espíritu Santo (Espíritu Santo)

Los Muertos Vivientes (Juan XXIII)

Mate Piñazo (Juan XXIII)

EQUIPO 1	EQUIPO 2	PISTA	HORA
Mate Piñazo (Juan XXIII)	Espíritu Santo (Espíritu Santo)	3	13;00
Mate Piñazo (Juan XXIII)	Los Muertos Vivientes (Juan XXIII)	3	13;12
Espíritu Santo (Espíritu Santo)	Los Muertos Vivientes (Juan XXIII)	3	13;24
Mate Piñazo (Juan XXIII)	Espíritu Santo (Espíritu Santo)	3	13;36
Mate Piñazo (Juan XXIII)	Los Muertos Vivientes (Juan XXIII)	3	13;48
Espíritu Santo (Espíritu Santo)	Los Muertos Vivientes (Juan XXIII)	3	14;00
FINALISTA 1	FINALISTA 2	3	14;15

Sistema de competición: Formato liga – todos contra todos + final entre los dos mejores equipos.

Los equipos tendrán que estar 10 minutos antes de sus partidos, es decir, un partido antes al inicio del propio.

Los partidos durarán 10 minutos dejando 2 para el cambio de equipos.

MATE – CADETE

CUADRO POR CATEGORÍA DE LOS EQUIPOS

San José (San José Obrero)

The kings of Mate (San Patricio)

San Patrick (San Patricio)

EQUIPO 1	EQUIPO 2	PISTA	HORA
San Patrick (San Patricio)	San José (San José Obrero)	4	13;00
San Patrick (San Patricio)	The kings of Mate (San Patricio)	4	13;12
San José (San José Obrero)	The kings of Mate (San Patricio)	4	13;24
San Patrick (San Patricio)	San José (San José Obrero)	4	13;36
San Patrick (San Patricio)	The kings of Mate (San Patricio)	4	13;48
San José (San José Obrero)	The kings of Mate (San Patricio)	4	14;00
FINALISTA 1	FINALISTA 2	4	14;15

Sistema de competición: Formato liga – todos contra todos + final entre los dos mejores equipos.

Los equipos tendrán que estar 10 minutos antes de sus partidos, es decir, un partido antes al inicio del propio.

Los partidos durarán 10 minutos dejando 2 para el cambio de equipos.